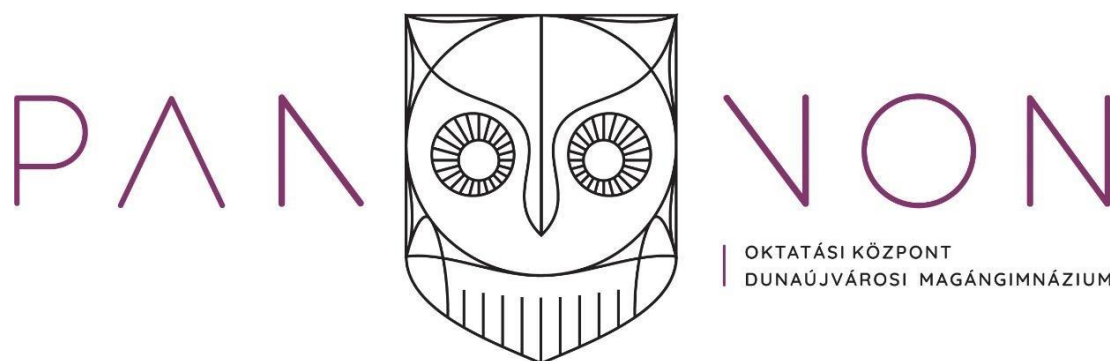


Versenyszabályzat

*Barangoljuk be a világot virtuálisan
országos tanulmányi verseny*



2023/2024-es tanév

A verseny célja

A Barangoljuk be a világot virtuálisan verseny a Pannon Oktatási Központ Dunaújvárosi Magángimnázium versenye, mely főleg a földrajz, a digitális kultúra (informatika) és multimédia témaköreit érinti.

A 2015-ben alapított verseny célja, hogy a közoktatási intézményekbe járó tanulók olyan képességeit, készségeit fejlessze, melyek az oktatási rendszerben tanultakon kívül esnek. A nevezni kívánó csapatoknak hazai és külföldi földrajzi nevezetességekhez, természeti képződményekhez kell ellátogatniuk virtuálisan, majd ezekről multimédiás eszközök segítségével anyagokat készíteni felhasználva digitális tudásukat. A verseny végére a tanulók digitális kompetenciái fejlődnek, megismerkednek Magyarország és a világ fontosabb látnivalóival, természeti kincseivel, szakmai ismeretekhez jutnak a multimédia területén.

A jelentkezés feltételei

A versenyre 3 fős csapatok nevezhetnek magyarországi köznevelési intézmények 7-8. osztályaiból. A tanulóknak a 2023/2024-es tanévben aktív tanulói jogviszonnyal kell rendelkezniük az adott intézménnyel, de a csapattagoknak nem kell egyazon osztályba járniuk. Kettős jelentkezést nem fogadunk el, egy versenyző csak egy csapatban szerepelhet, de egy iskola több csapatot is indíthat.

A jelentkezéssel a csapatok elfogadják a versenyszabályzatot és tudomásul veszik. A szervezők fenntartják a jogot, hogy jelen Versenyszabályzatot a verseny résztvevőinek előzetes értesítése mellett egyoldalúan módosítsák.

A jelentkezés menete

A versenykiírás az intézmény hivatalos weboldalán, a pok.suli.hu/magangimnazium oldalon jelenik meg, valamint a szervező intézmény hivatalos facebook oldalán is egyidejűleg. A jelentkező versenyzőknek a nevüket, iskolájukat, csapatnevüket, e-mail címüket, felkészítő tanáruk nevét és az ő e-mail címét kell megadniuk. A kért adatokat a verseny hivatalos e-mail címére kell elküldeniük, tehát a pannon.barangoljunk@gmail.com címre. A további kommunikációt e-mailben és a facebook oldalon folytatjuk.

A verseny menete

A verseny összesen 3 fordulóból áll.

Az első és a második forduló online kiküldött feladatlapot tartalmaz, melyben földrajzi, informatikai és multimédiás jellegű gyakorlati feladatot kell megoldaniuk a nevezett csapatoknak. A kitöltött és megoldott feladatlapot a megadott néven és formátumban az előzetesen megadott hivatalos e-mail címre kell visszaküldeniük a szükséges csatolmányokkal együtt. A határidő betartása fontos!

A csapatok a megoldás során felhasználják a multimédiás tanfolyamon tanultakat.

A selejtezőkből a legjobb tíz csapatot várjuk az országos döntőre.

A tervezett időpontok:

| | |
|--------------------|---|
| 2023. október 15. | A nevezések leadásának határideje |
| 2023. október 27. | Az első versenyforduló feladatlapjának kiküldése |
| 2023. november 24. | Az első forduló megoldásainak visszaküldési határideje |
| 2023. december 15. | A második versenyforduló feladatlapjának kiküldése |
| 2024. január 26. | A második forduló megoldásainak visszaküldési határideje |
| 2024. február 9. | A selejtezőfordulók eredményeinek közzététele, a döntőbe jutott 10 csapatkiértésítése |
| 2024. február 16. | Az országos döntő előzetes feladatainak kiadása |
| 2024. április 19. | Országos döntő megrendezése |

Országos döntő

Az országos döntőre minden csapatnak el kell készítenie az előzetesen kiadott feladatokat, majd a döntő helyszínén kell megoldaniuk földrajzi feladatokat időre, informatikai feladatokat szintén előre megadott idő alatt. A döntő sorrendje az előzetesen kiadott feladatok és a döntőn szerzett pontok összeadása után alakul ki, amelyet a csapatok menetlevelein rögzítünk. Pontegyezőség esetén az első és a második forduló során szerzett pontok döntenek. Ha így sem lehet dönteni a végső sorrendről, az érintett csapatok egy pluszfeladat megoldásával szerezhetnek további 1 pontot a végleges sorrend kialakítása érdekében.

A döntő előzetes feladatait és a döntő feladatait egy több tagból álló szakmai zsűri értékeli és pontozza. A verseny zsűrijének elnöke az értékelésen túl a lebonyolítás szabályszerűségét is figyelemmel kíséri.

FONTOS tudnivaló tehát, hogy az országos döntőben nem számítanak az előző fordulók pontjai, a korábbi pontok törlődnek. A pontokat csak a döntő esetleges pontegyezősége esetén vesszük figyelembe.

Díjak, nyeremények

A döntőbe jutott minden csapat oklevelet kap.

A verseny első, második és harmadik helyezettje (minden csapattag) értékes tárgyi nyereményeket kap. Díjazzuk a dobogós csapatok felkészítő tanárait is: tárgyi nyereményt kaphatnak a diákokat segítő pedagógusok.

Egyéb információk

A verseny döntő fordulójáról fényképek, videóanyagok és felvételek készülnek, melyen a csapatok, a zsűri és a közönség is láthatóak. Ezen képek a későbbiekben felhasználásra kerülnek a verseny népszerűsítéséhez és egyéb médiatartalmakhoz. Az ezekhez való hozzájárulást a csapatok a jelentkezésükkel egyidejűleg megteszik.